



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...

思えば最初の「ボクタイ」開発の時は毎日、会社の外でゲームチェックをしたものだ。あの時はGBAだったから、簡単にROMを焼く事が出来た。ROMに太陽センサーをつけて日が沈むまで近くの公園でプレイをした。頻繁にするので近辺の名物にもなっていた。PWのチェックでそんなことを思い出した。

[Traducir Tweet](#)

11:58 a. m. · 2 mar. 2010 · Twitter Web Client

201 Retweets

355 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)

[Más opciones](#) © 2020 Twitter, Inc.